

Sygnal z Północy

Ktoś jeszcze nadaje.



2-4 osoby / 45-75 minut / 18+ / Wspólna misja z czterema zagadkami

Odtwórz kod rozdzielni, słowo z mapy, depeszę radiową i kolejność nadajników. Podaj miejsce bezpiecznego podejścia i cztery cyfry sygnału.

Próbka zawiera początek akt, bez finału. Pełny pakiet obejmuje 7 stron dokumentów, instrukcję i stopniowane odpowiedzi.

Dziennik latarnika

23:10 / wyspa Północ

„Jeżeli to czytacie, zasilanie główne nie wróciło. Kutry czekają poza zatoką. Automatyczny komunikat prowadzi do starego mola, którego burza już prawie nie oszczędziła. Trzeba wysłać nowy sygnał. Urządzenia awaryjne działają, ale ktoś musi odtworzyć kolejność”.

23:14 / notatka techniczna

Dokumenty D02-D06 są kompletne i prawidłowe. Nikt nie sabotuje misji. Nie ma ukrytego sprawcy ani fałszywej kartki. Nie potrzebujecie znajomości elektroniki, map lub szyfrów; zasady podano w materiałach.

Cztery etapy

1. Dobierz akumulatory. Otrzymasz trzy litery.
2. Wybierz trasę o tej nazwie i odczytaj punkty mapy. Otrzymasz słowo.
3. Użyj słowa jako klucza do depeszy. Otrzymasz nazwę mola.
4. Wybierz kartę właściwego mola i ułóż nadajniki. Otrzymasz cztery cyfry.

Gra przy stole

Papierowe urządzenia działają zgodnie z podanymi regułami. Nie używajcie prawdziwych gniazdek, ognia ani wody. N oznacza północ, E wschód, S południe, W zachód. Zegarek jest opcjonalny; czas nie kończy gry.

Podział pracy

Jedna osoba może liczyć, druga kontrolować, trzecia prowadzić mapę, czwarta zapisywać wynik. Zmieniajcie role między etapami. Każdy ma dostęp do wszystkich dokumentów. Gdy ktoś coś policzy, niech wyjaśni innym dlaczego.

Rozdzielnia awaryjna

Właściwa pojemność

Każde urządzenie potrzebuje jednego akumulatora. Użyj każdego tylko raz. Pojemność musi być dokładnie równa potrzebnej energii - nie większa ani mniejsza. Jeden błysk kontrolny kosztuje 2 jednostki, a start każdego urządzenia dodatkowo 3 jednostki.

Urządzenie	Liczba błysków	Energia
Latarnia	5	
Radio	2	
Pompa	4	

Trzy akumulatory

A: 7 jednostek.
B: 11 jednostek.
C: 13 jednostek.

Kod rozdzielni

Zapisz litery akumulatorów w kolejności: LATARNIA, RADIO, POMPA.

Kod: [] [] []

Notatka na obudowie

Samo porównanie liczby błysków z pojemnością to za mało. Uwzględnij energię uruchomienia. Następnie przejdź do D03 i D04.